



Djeco Eduludo: **Tocto Loto** - fejlesztő játék

Cikkszám: **DJ08311**

**Ajánlott életkor:** 3 - 6 évig  
**Játékosok száma:** 2 fő  
**Tartalom:** 3 db táblakép, 18 db kártya  
**A játék célja:** Megtalálni a táblán tizenkét karaktert.

### Felkészülés a játékra:

Minden játék esetében az egyik játékos lesz a vezető. (Az első néhány játék alkalmával tanácsos ezt a szerepet felnőttre bízni.) A másik játékos a három tábla közül egyet választ és maga elé helyezi. Az kártyákat képpel lefelé pakliba rendezve a játékvezető teszi maga elé.

### A játék menete:

A játék vezetője húzza fel a felső kártyát a pakliból, és anélkül, hogy megmutatná azt a másik játékosnak, a lehető legegyszerűbben mondja el a következő jellemzőket:



- Milyen állat?
- Milyen színű a ruhája?
- Visel-e szemüveget, kalapot?

A játékos alaposan tanulmányozza a tábláját, és próbálja megtalálni az ismertetett állatot.



- Ha megtalálja a táblán, mondja "Megtaláltam", és mutasson rá a képre. Vegye magához a kártyát, és gyűjtse maga mellett a megnyert lapokat. Azután a vezető újabb kártyát húz, és így tovább...
- Ha nem látja a táblán figurát, mondja "Nincs itt". A vezető a lapot félreteszi, és új kártyát húz. Elmeséli a képen látható jellemzőket.

Amikor a lapok elfogynak a pakliból, a játékosnak tizenkét karaktert kell megtalálnia a táblán.

Ha ez nem így van, akkor a vezető felveszi a visszadobott kártyákat, és elkezd leírni újra őket. A két játékos együtt keresi a hiányzó karaktereket.

A későbbi játékokban a két játékos cseréljen szerepet.